CTデータの姿勢を変更した状態の連続断面画像を作成することができます。

レンダリング方法をサーフェイスにします。

[メインコントロール]から [ボクセル回転切出]をクリックすると、青緑色の切り出し範囲が表示されます。

	名前	種別	描画方式 色
	SurfaceR	ボクセルサーフェイス	A
名前 描画7	SurfaceR ち式 A マ 自 ユニット 設定	全ユニッ 一時( 新規	<b>トの色</b> 保存】 ロード 训除
	測定	/४२	連続領域測定
;	ボクセル加工	物体/空間分割	ボクセルフィルタ
前小	減ポリゴン作成 断面解析	切断ポリゴン作成	



切り出し領域に合わせてオブジェクトを回転します。



オブジェクトがはみ出さないように、切り出し領域を調整します。

ボクセル回転切出	
切り出し範囲(単位:ボクセル数) ● 直方体 - x -132 - 126 ★ - y -219 - 256 ★ - z -248 ▼ - 248 ▼ ● 円柱 - 中心 x 0 ★ - 中心 y 0 ★ ¥径 248 ▼ - z -248 ▼ - 248 ▼	
<ul> <li>オブジェクト回転時に切り出し領域も回転</li> <li>倍率 100 (25-400 %)</li> </ul>	
切り出し前 ボクセルデータサイズ 496 x 496 x 496 1ボクセルの大きさ 259 x 476 x 497 1ボクセルの大きさ 1ボクセルの大きさ x 0.173735 y 0.173735 z 0.173735 z 0.173735 z 0.173735 z 0.173735 z 0.173735	
ビロ mm     単位 mm     単位 mm     画像出力	ひび ∦ ¥ ₩ ►

[オブジェクト回転時に切り出し領域も回転] にチェックを入れ、併せて [ツール(T)] の [回転(R)] を開きます。

<ul> <li>ボクセル回転切出</li> <li>マウスsmooth.mol - MolcerPlus</li> <li>(中山山東田)(単位:ボクセル数)</li> <li>(中山東京)</li> <li>(中山東京市)</li>     &lt;</ul>	<i></i>				
<ul> <li>切り出し範囲(単位:ボクセル数)</li> <li>● 直方体 - x - 132 - 126 - 126 - 126 - 132 - 126 - 132 - 126 - 132 - 126 - 132 - 126 - 132 - 126 - 132 - 132 - 126 - 132</li></ul>	ボクセル回転切出		💹 マウスsma	ooth.mol -	MolcerPlus
<ul> <li>● 直方体 - x - 132 - v - 126 - v - 126 - v - 256 - v - 248 - v</li></ul>	切り出し範囲(単位:ボクセ)	ル数)	ファイル( <u>E</u> )	設定(P)	ツール( <u>I</u> ) ヘルプ( <u>H</u> )
● 円柱 - 中心 x 0 → - 中心 y 0 → #花(R) #花 248 → - z - 248 → - 248 → - z - 248 → - 248 →  『オブジェクト回車式時(こ切り出し舗域も回転式) 倍率 100 (25-400 %) 切り出し前 がり出し後 ポクセルデータサイズ 496 x 496 x 496 1ボクセルの大きさ x 0.173735 y 0.173735 z 0.173735 z 0.173735 z 0.173735 正 0.173735 ※ 10 ※ 10 ※ 10 ※ 10 ※ 10 ※ 10 ※ 10 ※ 10	<ul> <li>● 直方体 — x -13</li> <li>─ y -21</li> <li>─ z -24</li> </ul>	2 • - 126 • 9 • - 256 • 18 • - 248 •			画面を保存(S) 動画作成(M)
アガブジェクト回転時(こ切り出し領域も回転)         倍率 100 (25-400 %)         切り出し前         ボクセルデータサイズ         496 x 496         1ボクセルの大きさ         x 0.173735         y 0.173735         z 0.173735         単位 mm	<ul> <li>〇円柱 — 中心、</li> <li>一 中心、</li> <li>半径 24</li> <li>- マーマーマーマーマーマーマーマーマーマーマーマーマーマーマーマーマーマーマー</li></ul>				回転(R)
切り出し前 ボクセルデータサイズ 496 × 496 × 496 1ボクセルの大きさ × 0.173735 y 0.173735 z 0.173735 単位 mm 画像出力	▼オブジェクト回転時に切 倍率 100	17出し領域も回転 (25-400 %)			
画像出力	切り出し前 ボクセルデータサイズ 496 x 496 x 496 1ボクセルの大きさ × 0.173735 y 0.173735 z 0.173735 単位 mm	切り出し後 ボクセルデータサイズ 259 x 476 x 497 1ボクセルの大きさ X 0.173735 y 0.173735 z 0.173735 単位 mm			
	画像	出力			

ボタンを押し、90°ずつ動かしながら、オブジェクトが切り出し領域からはみ出さないよう調整します。



[画像出力] を実行し、 [OK] をクリックします。

ボクセル回	眃切出		×			
一切り出し筆	) ) ) (単位:ボク	2ル数)				
● 直方位	‡ — × -	51 📮 - 70	×			
	— у -	129 🔷 - 13	9			
	— z -	258 📮 - 22	2			
◎円柱	— 中心	x 0 *				
	_ 中心	• y 0 •				
	半径 2	48 🔺				
	— z -:	248 - 24	18 🔺			
▼ オブ:	☑ オブジェクト回転時に切り出し領域も回転					
	倍率 100 (25-400 %)					
一切り出し前	İ	切り出し後一				
ボクセルデ	ータサイズ	ボクセルデータ	サイズ			
496 x 496	x 496	132 x 269 x 4	81			
1ボク	セルの大きさ	1ボクセノ	レの大きさ			
x	0.173735	× 0.1	73735			
У	0.173735	y 0.1	73735			
z	0.173735	z 0.1	73735			
単位「	nm	単位 mm				
画使山力						

ボクセル出力設定				
	現在	出力		
対応画素値1	0	0		
対応画素値 2	255	255		
Bbit 画像に変換				
📝 画像の出力順を逆にする				
OK				

保存先を指定して、 [OK] をクリックします。

フォルダーの参照	x
保存先フォルダを選択してください	
▲ 🐌 チュートリアル用_MolcerPlus	*
▷ 3Dコンテンツ・模型:3Dプリンタ用ファイ.	
▷ → 3Dコンテンツ・模型:カラフル深海魚の作!	
▶ ]] 3Dコンテンツ・模型:カラフル有孔虫の作!	
▲ 퉲 加工:CTデータの姿勢を変更する	
🔒 ボクセル回転切出済み	I
🖟 マウスsmooth	
▷ 🍌 加工:CTデータをきれいにしよう	
▷ 🍌 加工:CTデータを必要な範囲だけにする	
▶ 🔝 観窓・CTデークを拡大1,77観窓する < III ▶	Ŧ
新しいフォルダーの作成(N) OK キャンセル	

保存した連続断面画像から、姿勢が変更されたCTデータを表示することができました。

