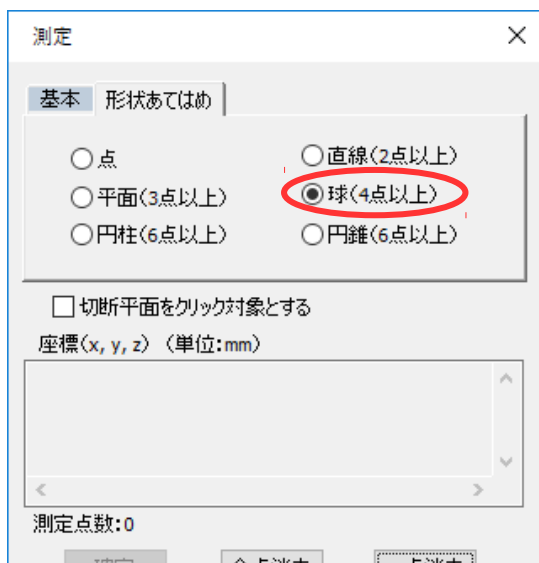
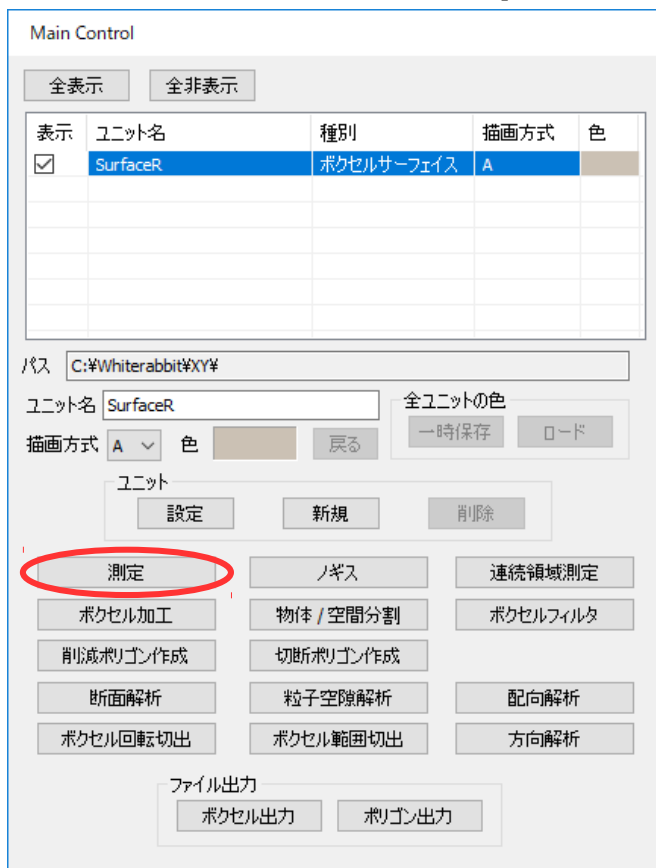


## 計測：球間距離を測りたい

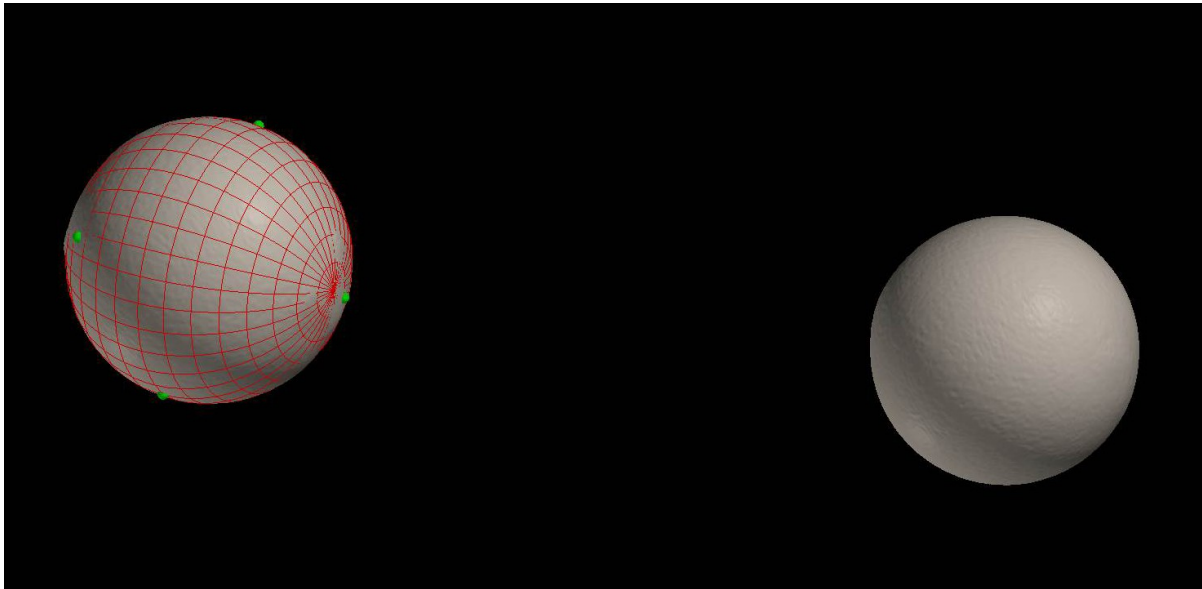
2つの球の中心間の距離を測定することができます。

レンダリング方式をサーフェイスにしたら、[メインコントロール] の [測定] を開きます。



[形状あてはめ] タブを表示させて、[球(4点以上)] を選択します。

選択したい球上を4点（緑色）以上クリックし、球（赤枠）を設定したら [確定] を押します。球面（赤枠）がうまく設定できない場合は、点を散在させるように増やしてください。



測定

基本 形状あてはめ

点                       直線(2点以上)

平面(3点以上)           球(4点以上)

円柱(6点以上)           円錐(6点以上)

切断平面をクリック対象とする

座標(x, y, z) (単位:mm)

-50.5543, 50.0057, -5.82258  
-37.8017, 35.459, 31.2475  
23.7234, 26.7943, 16.0324  
-12.8233, -0.172199, -49.3551

測定点数: 4

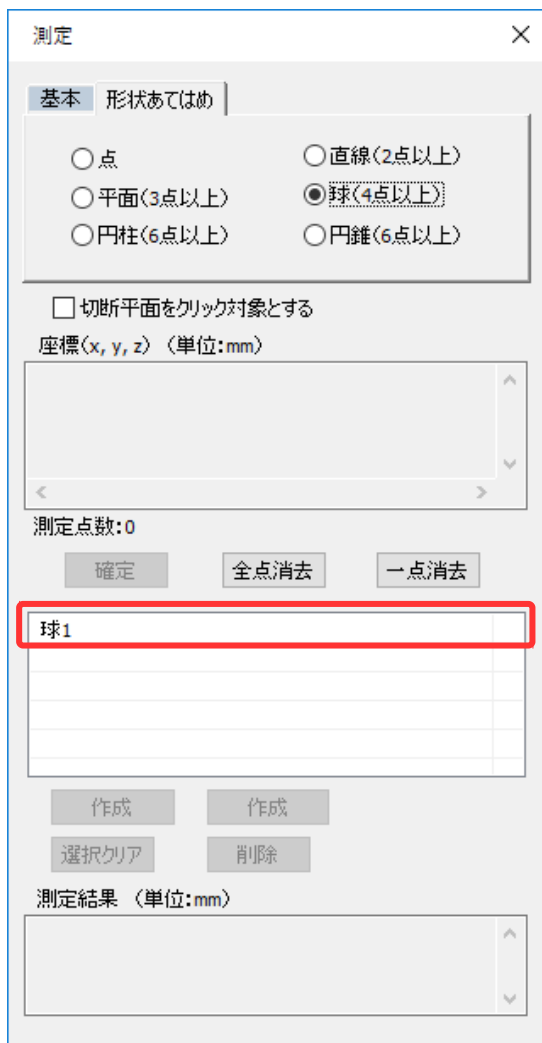
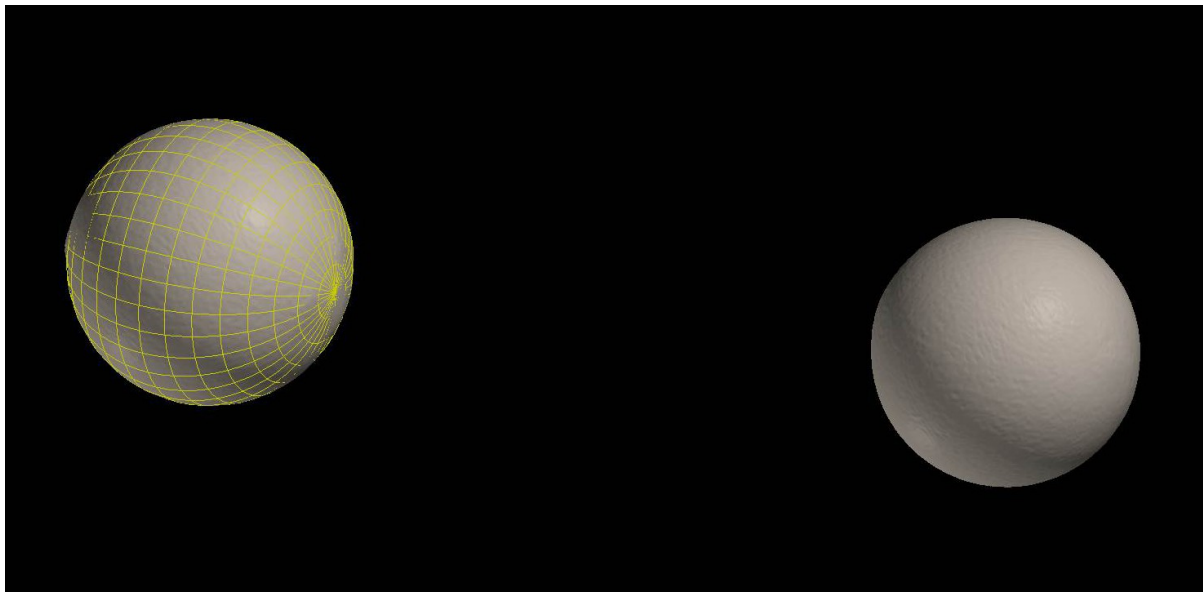

作成    作成

選択クリア    削除

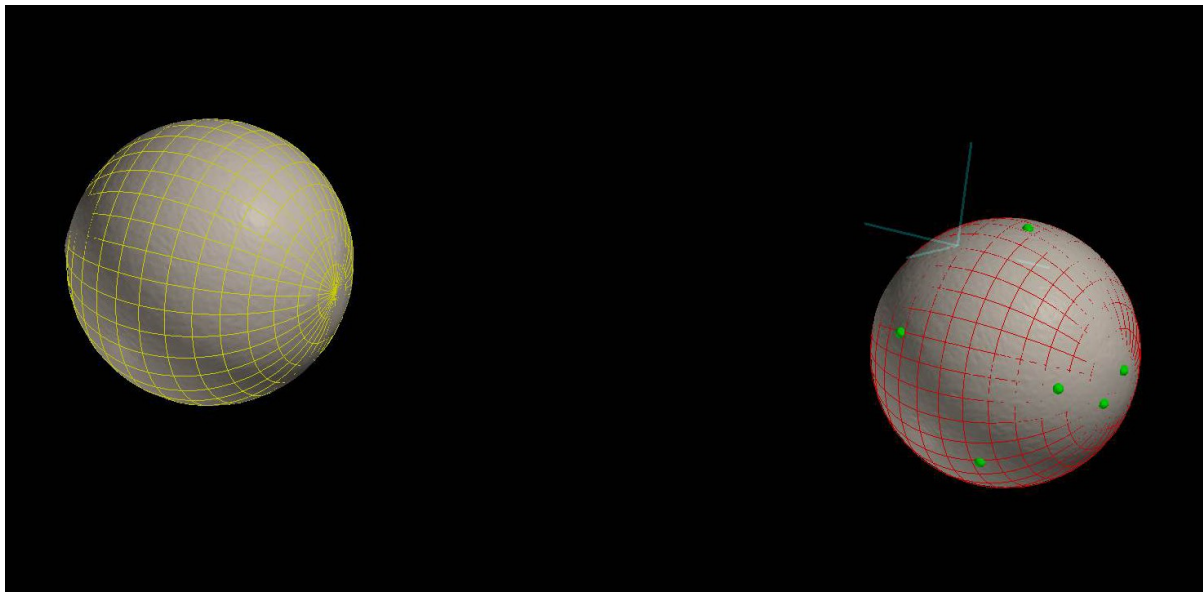
測定結果 (単位:mm)

中心 = -16.3167, 18.1842, -6.50511  
直径 = 93.4941, 体積 = 427908

確定した球が黄枠で表示され、[測定] に [球1] が表示されました。



別の球を4点（緑色）以上をクリックし、もう1つの球（赤枠）を設定して [確定] します。



測定

基本 形状あてはめ

点                       直線(2点以上)

平面(3点以上)           球(4点以上)

円柱(6点以上)           円錐(6点以上)

切断平面をクリック対象とする

座標(x, y, z) (単位:mm)

0.00295592, 0.0756905, 0.103153  
0.116589, 0.0259258, 0.118347  
0.0568905, 0.0656557, 0.0643439  
0.0215394, 0.0624074, 0.18537  
0.0489678, 0.0542346, 0.19727

測定点数:8

**確定**      全点消去      一点消去

球1	

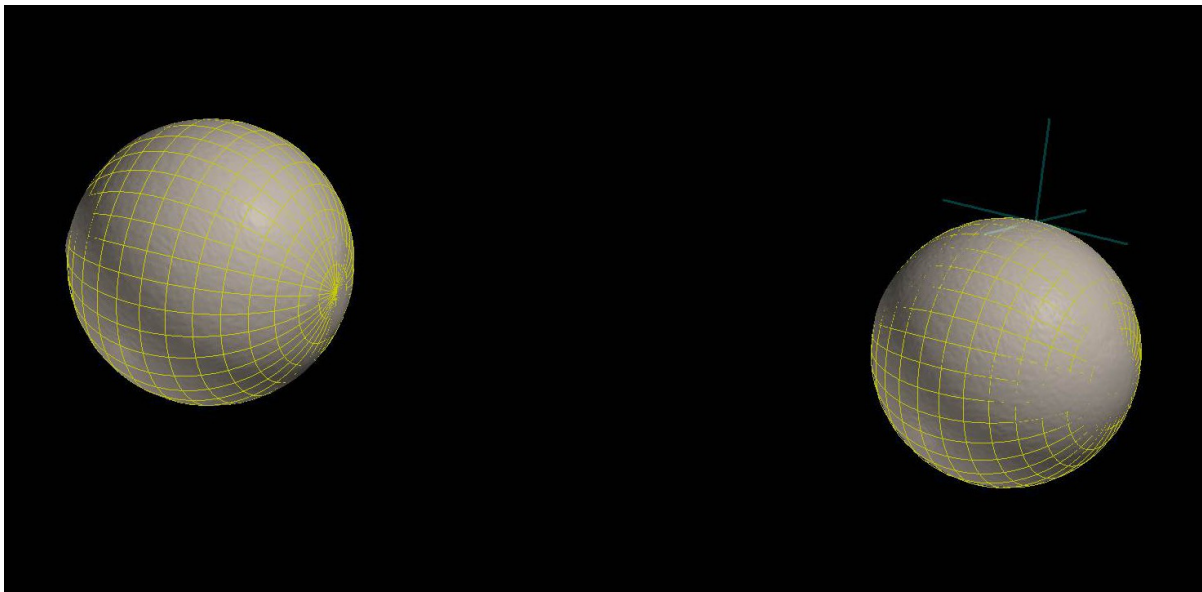
作成      作成

選択クリア      削除

測定結果 (単位:mm)

中心 = 0.0630386, 0.0645766, 0.131946  
直径 = 0.135158, 体積 = 0.00129278  
標準偏差 = 0.000200483

確定した球が黄枠で表示され、[測定] に [球2] が表示されました。



測定

基本 形状あてはめ

点                       直線(2点以上)

平面(3点以上)         球(4点以上)

円柱(6点以上)         円錐(6点以上)

切断平面をクリック対象とする

座標(x, y, z) (単位:mm)

測定点数:0

確定      全点消去      一点消去

球2	
球1	

作成      作成

選択クリア      削除

測定結果 (単位:mm)

[球1] と [球2] をCtrlを押しながらクリックで選択すると、[測定結果] に [球2の中心と球1の中心との距離] が表示されました。選択した球は水色枠で表示され、[球1] と [球2] の中心を通る直線が赤色で示されます。

