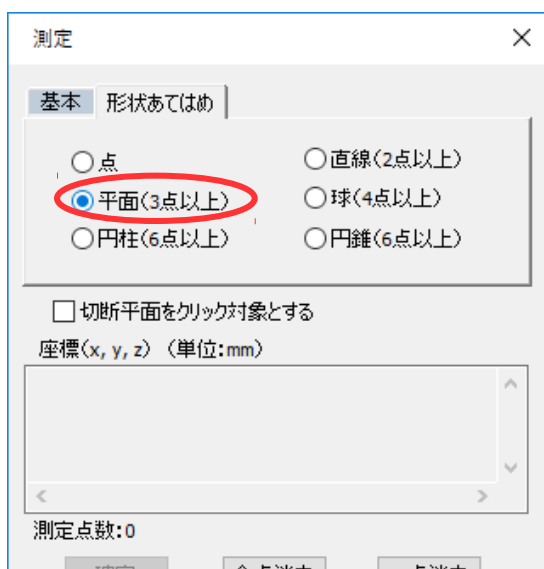
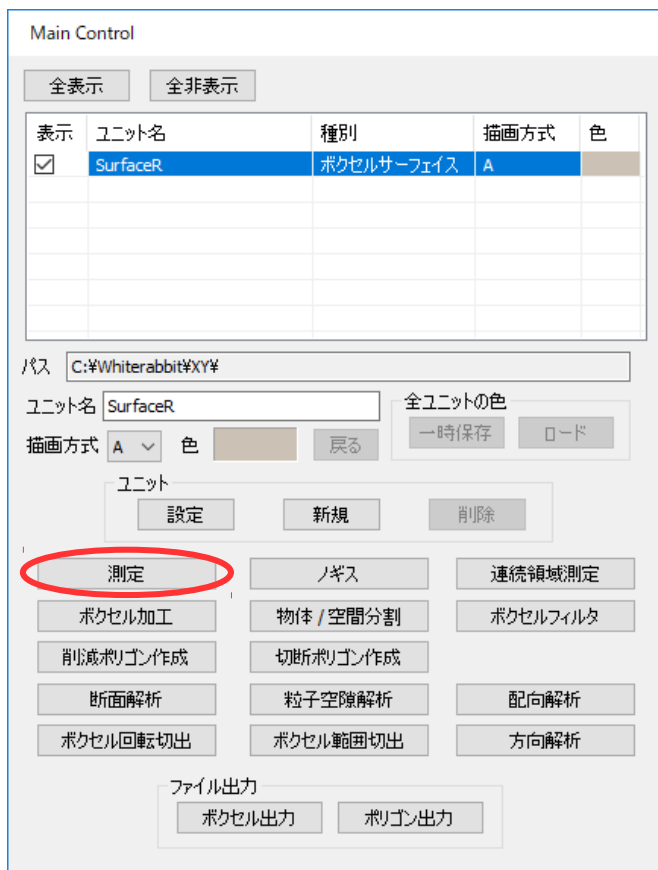


計測：2つの面の角度を測りたい

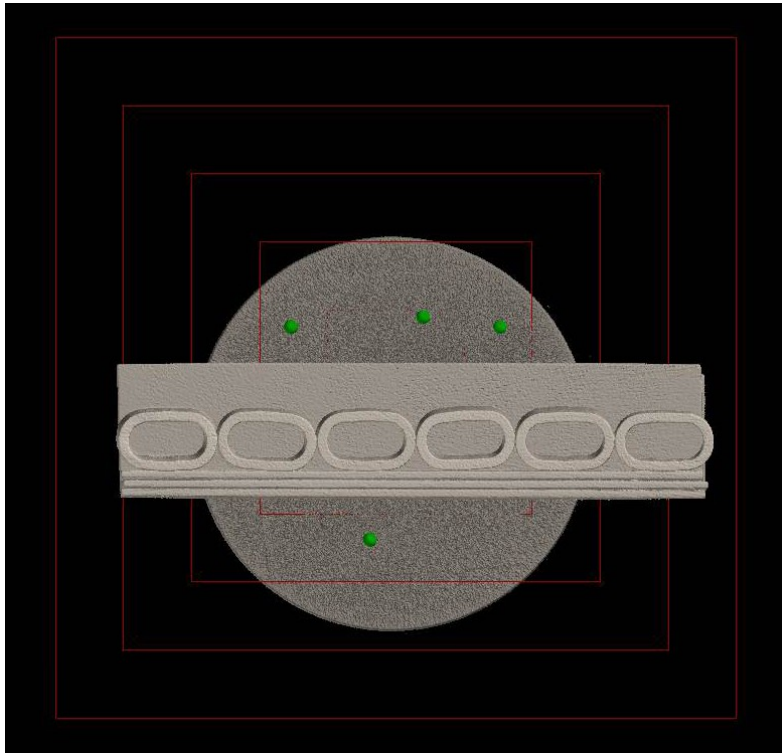
オブジェクト上に任意の2つの平面を設定し、その角度を測定することができます。

レンダリング方式をサーフェイスに変更して、[メインコントロール]の[測定]を開きます。



[形状あてはめ] タブを表示させて、[平面(3点以上)] を選択します。

選択したい平面上を3点（緑色）以上クリックし、平面（赤枠）を設定したら [確定] を実行します。



測定

基本 形状あてはめ

点 直線(2点以上)

平面(3点以上) 球(4点以上)

円柱(6点以上) 円錐(6点以上)

切断平面をクリック対象とする

座標(x, y, z) (単位:mm)

-12.2946, 10.8675, -17.2591
9.00139, 10.8675, -17.5669
-4.24456, -10.7944, -17.1466
1.17091, 11.8921, -17.1782

測定点数: 4

確定 全点消去 一点消去

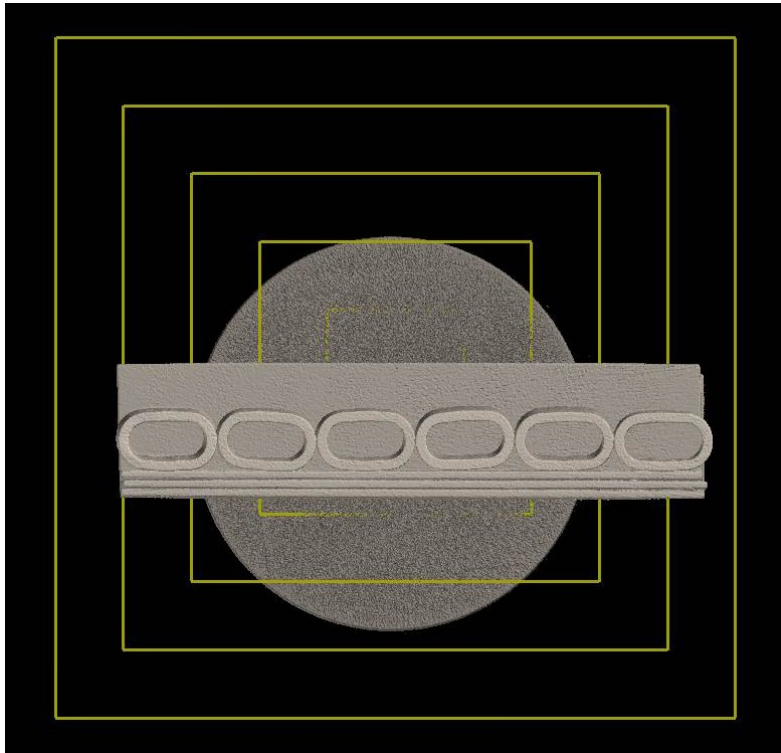
作成 作成

選択クリア 削除

測定結果 (単位:mm)

重心 = -1.59171, 5.7082, -17.2877
法線ベクトル = 0.0123029, 0.00605232, 0.999906
標準偏差 = 0.113819

確定した平面が黄色の枠で表示され、[測定] に [平面1] が表示されました。



測定

基本 形状あてはめ

点 直線(2点以上)

平面(3点以上) 球(4点以上)

円柱(6点以上) 円錐(6点以上)

切断平面をクリック対象とする

座標(x, y, z) (単位:mm)

測定点数:0

確定 全点消去 一点消去

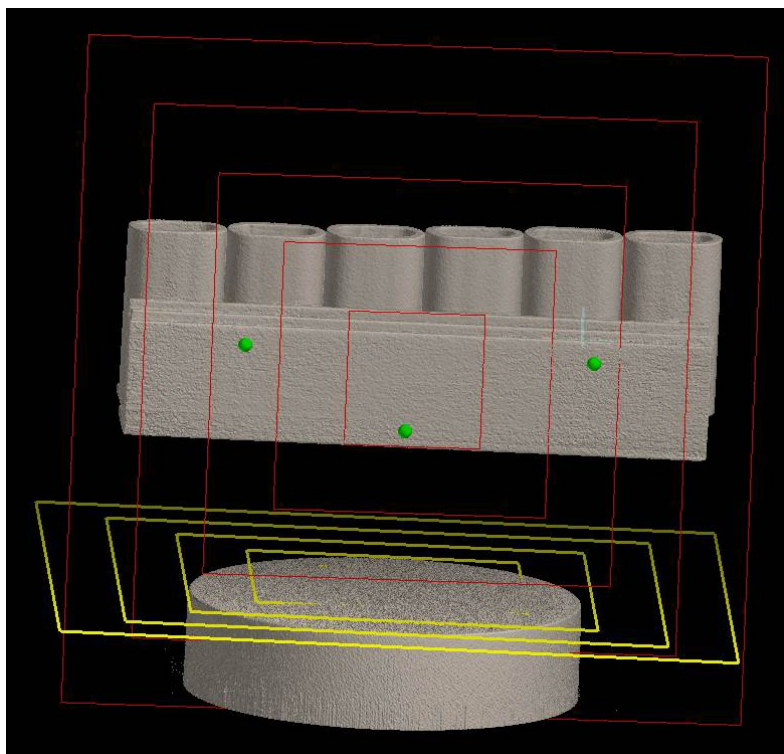
平面1

作成 作成

選択クリア 削除

測定結果 (単位:mm)

別の選択したい平面上を3点（緑色）以上クリックし、平面（赤枠）を設定したら [確定] します。



測定 ×

基本 形状あてはめ

点 直線(2点以上)

平面(3点以上) 球(4点以上)

円柱(6点以上) 円錐(6点以上)

切断平面をクリック対象とする

座標(x, y, z) (単位:mm)

-17.6518, -6.53829, 9.30284
-0.990129, -6.64322, 0.930071
17.966, -6.61612, 8.60278

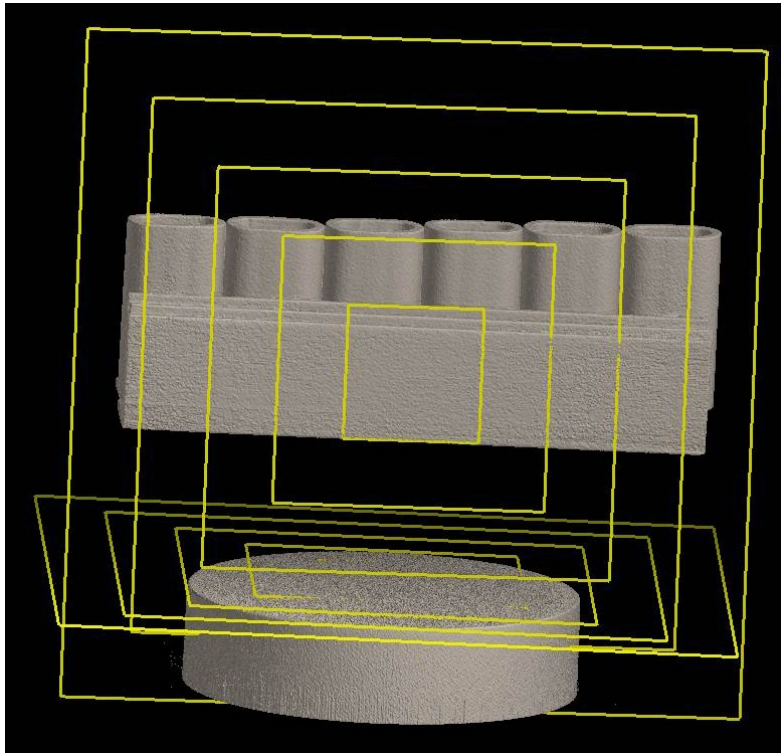
測定点数: 3

平面1

測定結果 (単位:mm)

重心 = -0.225327, -6.59921, 6.27856
法線ベクトル = -0.00201754, -0.999962, 0.00851668

確定した平面が黄色の枠で表示され、[測定] に [平面2]が表示されました。



測定 ×

基本 形状あてはめ

点 直線(2点以上)

平面(3点以上) 球(4点以上)

円柱(6点以上) 円錐(6点以上)

切断平面をクリック対象とする

座標(x, y, z) (単位:mm)

測定点数:0

確定 全点消去 一点消去

平面2

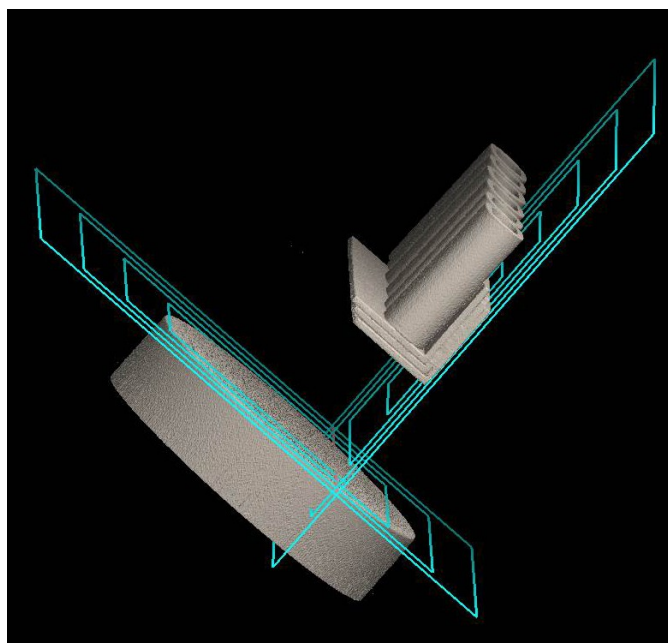
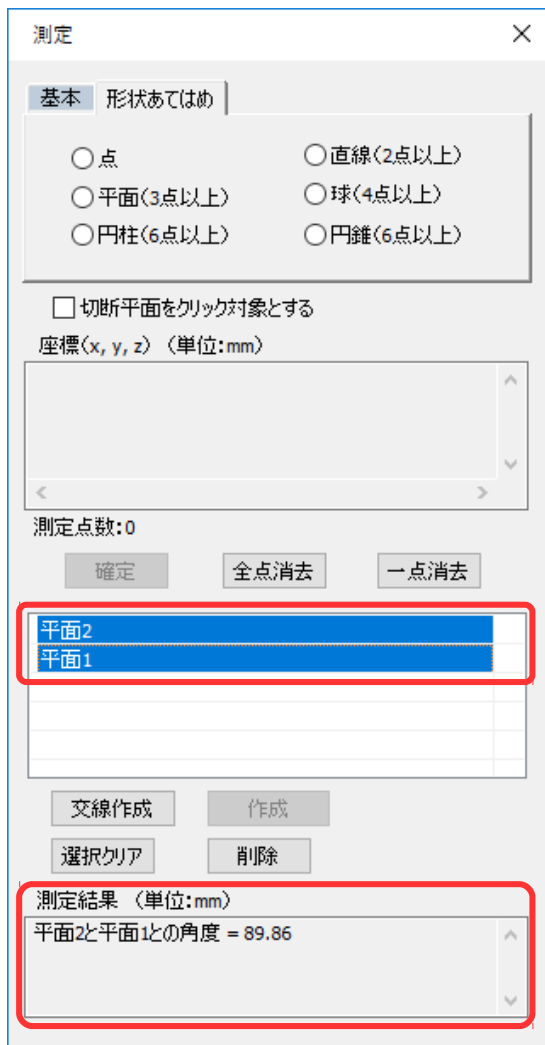
平面1

作成 作成

選択クリア 削除

測定結果 (単位:mm)

[平面1] と [平面2] をCtrlを押しながらクリックで選択すると、[測定結果] に [平面2と平面1との角度] が表示されました。選択した平面は水色枠で表示され、[平面1] と [平面2] の交線が赤色で示されます。



▼ 交線部分の拡大図

